

## Korrosionsbeständige Schwerlast-Schottleuchten

Robuste Stirnwandleuchten für Innen- oder Außenanwendungen. Robustes Gehäuse und Rahmen aus Aluminiumdruckguss mit einer Abdeckung aus Polycarbonat oder thermisch stoßfestem Borosilikatglas. Optionaler Drahtschutz erhältlich.

Anwendungsbereiche: Gehwege, Laderampen, Eingänge, Bezirke und Sicherheitsbereiche. Ideal für Industriegebiete und Kraftwerke, Kabeltunnel, Pumpenräume und Kohleförderanlagen.

- Befestigungen außerhalb der Dichtungslinie, um die IP-Einstufung zu erhalten
- Aufsteckbarer nylonbeschichteter Stahldrahtschutz verfügbar
- Manipulationssichere Deckelschrauben verfügbar
- Entspricht dem M.O.D. JSP482 Kapitel 8 Dokument für 'Kategorie C' Bereiche



IP66

bis 114,8 LL/CW

LED PROTECT

### Lichtmanagement

Lichtsteuerung	Nicht abdunkelnd	Notbeleuchtungssystem	Nicht-Notfälle
----------------	------------------	-----------------------	----------------

### Spezifikation

Montage	Aufbauleuchten	IP-Schutzart	IP66
---------	----------------	--------------	------

### Beleuchtung

Optik Effizienz	Prismatische Abdeckung bis 114,8 LL/CW	Lichtstrom	2.455 lm - 4.255 lm
--------------------	---	------------	---------------------

### Leistung

LED-Leistung	20 W - 32 W	Systemleistungsaufnahme	23 W - 37 W
--------------	-------------	-------------------------	-------------

### LED-Eigenschaften

CRI	70+	Farbtemperatur	4000 K
Nennlebensdauer (Stunden)	100 K - L90/B10		

## Konformität

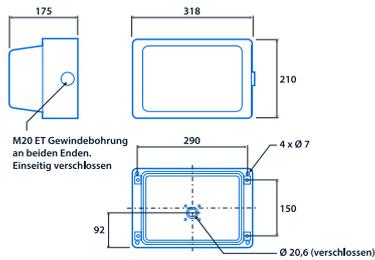
UKCA-Standard (Großbritannien)  
Energie-Effizienzklasse

**Ja**  
**Dieses Produkt enthält eine Lichtquelle der Energieeffizienzklasse C**

CE  
MOD-Konformität  
(Verteidigungsministerium  
Großbritannien)

**Ja**  
**"JSP482 Kapitel 8 Dokument für "Kategorie C" Gebiete"**

## Abmessungen



View the  
range



Die Informationen sind zum 22. Okt. 2024 korrekt, dürfen jedoch nicht als Garantie für die Leistung und/oder Eigenschaften einzelner Produkte ausgelegt werden. Wir behalten uns das Recht vor, Eigenschaften und Designs ohne vorherige Ankündigung